



Einladung und Ausschreibung **Islandpferdereitertreffen**

Finale des INC Icelandic Nation Cups
Hofturnier am Sonntag, 20. Oktober 2019
Islandpferdehof Köck

Veranstalter: IRV Isländerhof Köck – Kärnten (5-204)

Ort: Islandpferdehof Köck, Pollenitz 6, 9560 Feldkirchen

Turnierleitung: Birgit Tillian-Köck (0664/3963530)

Teilnahmebedingungen:

Für die Teilnahme wird keine Startkarte benötigt und die Pferde müssen nicht als Turnierpferde beim OEPS registriert sein. Reiterpass oder Islandpferdezertifikat sind erforderlich. Reiter, die im Besitz einer Startkarte sind, dürfen ebenfalls teilnehmen.

Altersklassen: Kinder (8 - 12 Jahre, Jugend (13 - 17 Jahre), Allgemeine Klasse (ab 18 Jahre); entscheidend ist der Jahrgang

Nennungen: Mit Angabe des Geburtsdatums per Mail an info@isi-events.at

Nennschluss: Montag, 14. Oktober 2019

Turnierbeginn: Sonntag, 20. Oktober 2019 / 8.00

Meldestelle: Samstag, 19. Oktober 2019 von 15.00 - 18.00 Uhr
oder per WhatsApp/SMS ans Meldestellentelefon (+43 677 61693298)

Gebühren: Nenngeld: € 20,00
Startgeld: € 10,00 pro Bewerb
Teambewerb: € 14,00 pro Mannschaft

Richter: Patrick Zrnjevic, Rainer Zitterbart

Rechenstelle: Jasmin Lutschounig

Sprecher: Toni Amend

Austragungsplatz: Ovalbahn 200m, Halle 20x40m (Sand)

Abreiteplatz: je nach Turnieraustragungsplatz ist die Halle oder das Viereck 20x40m (Sand) frei und Geländewege

Pferdeunterbringung: Achtung: es stehen keine Boxen zur Verfügung.
Tagespaddocks zu € 20,00 inkl. Heu können selbst abgesteckt werden.
Eine Voranmeldung (+43 664 3963530) ist zwingend erforderlich
Für die Paddocks wird eine Kautio in Höhe von € 20,00 eingehoben.
Diese wird nach sauberem Hinterlassen des Paddocks retourniert.

Tierarzt: Tierklinik Dr. Schmidburg (+43 660 4889402) in Rufbereitschaft

Schmied: Christof Remer (+43 664 2424600) in Rufbereitschaft

Verpflegung: Für das leibliche Wohl sorgt der Gasthof Wadl

Besondere Bestimmungen:

Die Ergebnisse zählen zur Wertung des INC Icelandic Nation Cups
Alle Prüfungen werden von 2 Richtern mit 10tel Noten gerichtet. Es finden keine Endausscheidungen statt. Ausrüstung nach FIPO und ÖTO Islandpferde. Korrekte Reitkleidung und Helmpflicht. Vereins- bzw. Turnierkleidung ist erwünscht. Die Teilnahme erfolgt auf eigene Gefahr. Der Veranstalter übernimmt keinerlei Haftung. Eine Haftpflichtversicherung und gültiger Impfschutz sind erforderlich. Der Pferdepass ist an der Meldestelle vorzuzeigen. Mindeststarterzahl pro Bewerb 3 Starter.

Wir freuen uns auf rege Teilnahme und bedanken uns schon im Voraus bei allen Helfern und Helferinnen ohne die eine solche Veranstaltung nicht möglich wäre.

B E W E R B E:

Nr.	Bewerb alle Bewerbe werden wie Endausscheidungen geritten und mit 10tel Noten gerichtet
1	Kristanhof Gehorsamsprüfung „First Ridden“ Aufgabenteile siehe Anhang
2	Kristanhof Gehorsamsprüfung 4 Aufgabenteile und Berechnung analog G4 ÖTO Islandpferde
3	Kristanhof Tölt 8 (Cupbewerb) Aufgabenteile und Berechnung analog T8 FIPO.
4	Kristanhof Tölt 7 (Cupbewerb) Aufgabenteile und Berechnung analog T7 FIPO.
5	Kristanhof Tölt 3 (Cupbewerb) Aufgabenteile und Berechnung analog T3 FIPO.
6	Kristanhof Tölt 4 (Cupbewerb) Aufgabenteile und Berechnung analog T4 FIPO.
7	Kristanhof Viergang 5 (Cupbewerb) Aufgabenteile und Berechnung analog V5 FIPO.
8	Kristanhof Viergang 9 (Cupbewerb) Aufgabenteile und Berechnung analog V9 ÖTO Islandpferde.
9	Kristanhof Viergang 2 (Cupbewerb) Aufgabenteile und Berechnung analog V2 FIPO.
10	Kristanhof Fünfgang 9 (Cupbewerb) Aufgabenteile und Berechnung analog F9.
11	Kristanhof Fünfgang 2 (Cupbewerb) Aufgabenteile und Berechnung analog F2.
12	Einsteiger Mehrgang Aufgabenteile analog V5 FIPO allerdings mit einer Streichnote. Zusätzlich wird eine Note für Sitz und Einwirkung vergeben, die nicht gestrichen werden darf
13	Team Viergang Aufgabenteile analog V5 FIPO. Ein Team besteht aus 2-4 Reitern, Bei 4 Reitern im Team zeigt jeder Reiter einen Aufgabenteil. Bei 3 Reitern zeigt ein Reiter, bei 2 Reitern zeigen beide Reiter je 2 Aufgabenteile. Kein Reiter darf mehr als 2 Aufgabenteile zeigen.

Kristanhof „First Ridden“

A	Einreiten im Mittelschritt
X	Halt, Gruß
C	auf die rechte Hand
M-F	Einfache Schlangenlinie
A	Langsamer Tölt oder Trab (1 mal herum)
K-M	Wechseln
C	Zirkel einmal herum
C	ganze Bahn
H-F	Wechseln
K-H	einfache Schlangenlinie
B	Mittelschritt
A	Auf die Mittellinie
X	Halt und Gruß, im Mittelschritt anreiten Zügel aus der Hand kauen lassen und die Bahn verlassen